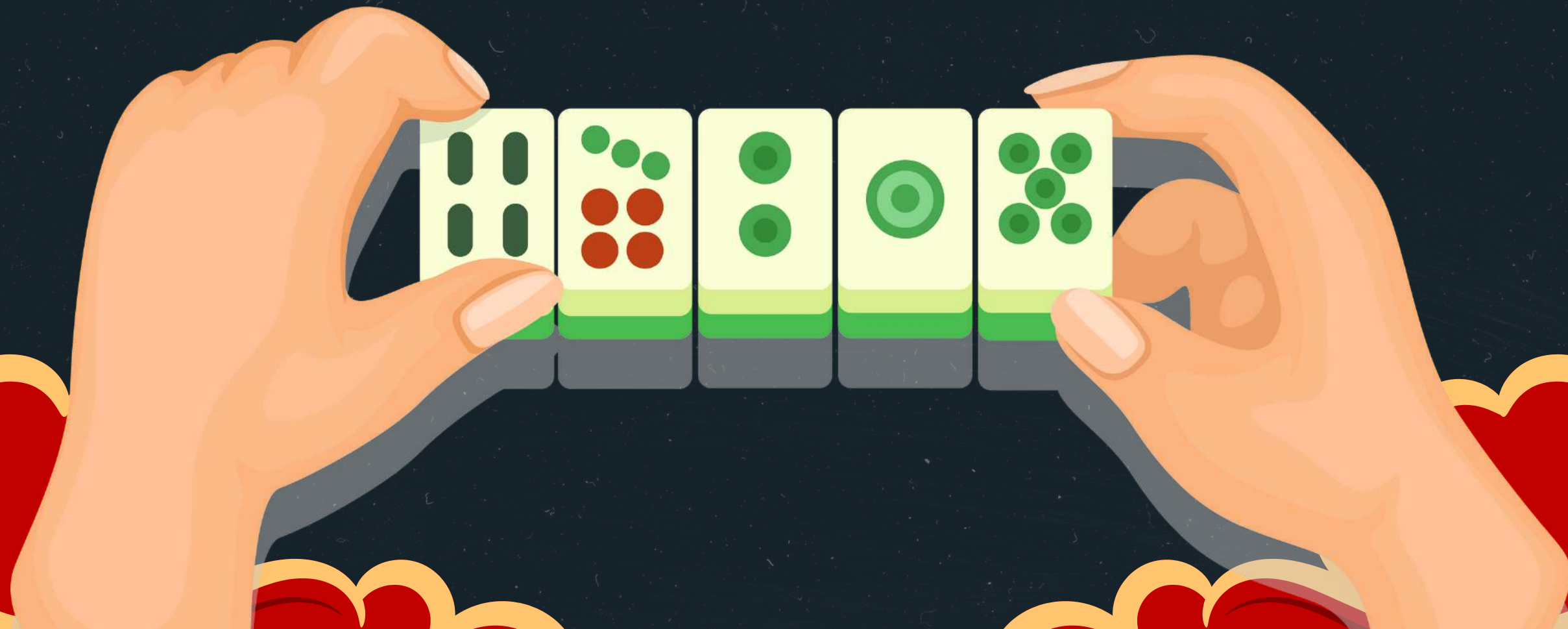


MAHJONG

KELOMPOK 1



ANGGOTA

KELOMPOK 1

Alicia Nikolee S /XII B1/03

Callista Theodora W /XII B1/06

Emi Hanabel /XII B1/13

Gabriella Santoso /XII B1/16

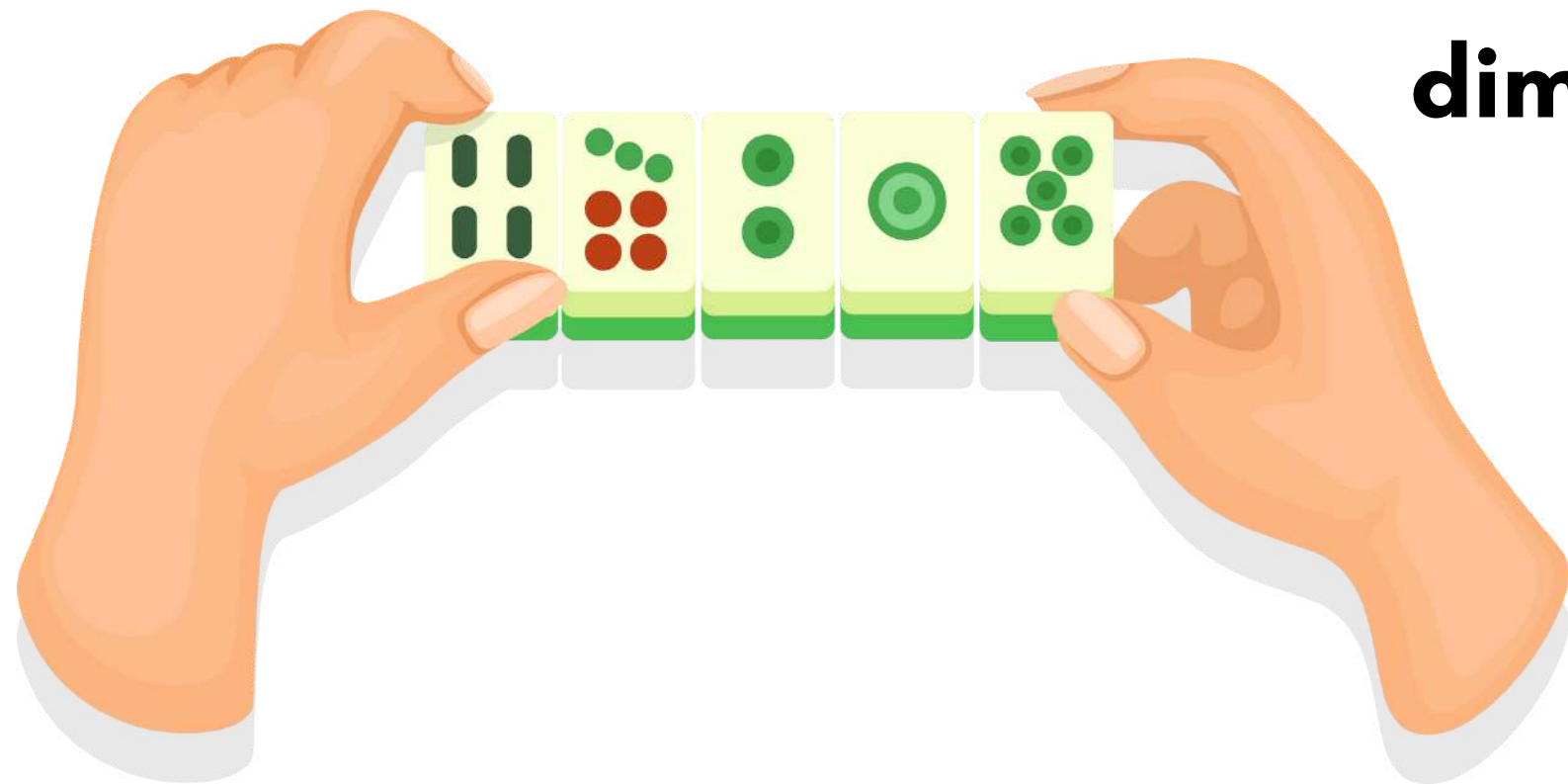
Gracia Alexsandra K /XII B1/18

Gratia De' Sancti R M / XII B1/19

Louisa Shannon H /XII B1/27

Maria Teresa Sekar P /XII B1/28

MAHJONG



Mahjong adalah permainan ubin tradisional dari Tiongkok yang dimainkan oleh empat orang dengan tujuan menyusun ubin menjadi kombinasi tertentu untuk memenangkan permainan.

ASAL USUL

Mahjong muncul sekitar tahun 1840-an di wilayah Tiongkok Selatan, Dinasti Qing. Ada berbagai teori tentang penciptanya, termasuk seorang pelayan kekaisaran bernama Chen Yu-Men atau dua bersaudara di Ningpo.

Nama awalnya adalah "Mah que" (burung pipit), yang diperkirakan karena suara gemericik ubin saat dikocok mirip dengan celotehan burung pipit, atau evolusi dari nama permainan kartu Ma-tiao. Permainan ini kemudian menyebar ke seluruh Tiongkok dan menjadi populer di kalangan berbagai lapisan masyarakat.

Pada tahun 1998, Mahjong diakui UNESCO sebagai warisan budaya Tiongkok



ALAT BERMAIN

Alat utama untuk bermain mahjong adalah 144 tile mahjong (terdiri dari tile **karakter** (36), **bambu** (36), **lingkaran** (36), **angin** (16 | Timur, Selatan, Utara dan Barat) dan **naga** (12 | Merah, Hijau, Putih) dan **bunga dan musim** (8))

Selain itu, Anda juga membutuhkan meja (kotak persegi untuk setiap kelompok empat orang), dadu, rak (untuk menampilkan ubin pemain), dan pendorong (alat untuk membangun dinding ubin).



CARA BERMAIN

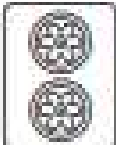
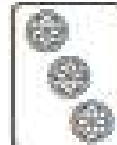
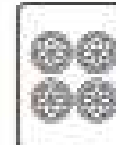
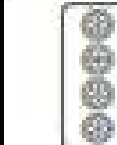
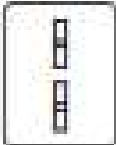
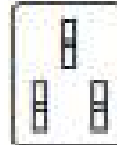
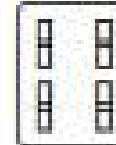
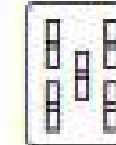
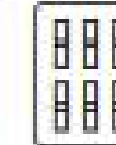
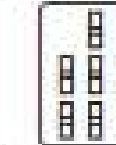
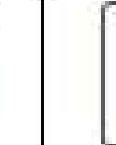
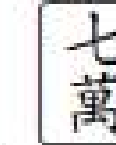
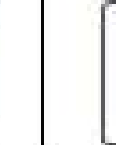
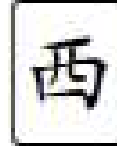
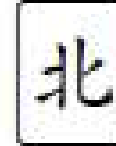


1. SET UP

- Mahjong dimainkan oleh **4 pemain**.
- Semua **144 tile** dikocok, lalu disusun membentuk **“tembok” (the wall)** berbentuk persegi empat di tengah meja.
- Setiap sisi mewakili arah: Timur, Selatan, Barat, dan Utara.
- Pemain yang mendapat posisi East (Timur) akan memulai permainan dan memiliki hak istimewa seperti memulai giliran pertama dan menerima poin bonus jika menang.



Mahjong Quick Reference

		Numbers								
		1	2	3	4	5	6	7	8	9
Suits	Dots/ Circles									
	Bamboo									
	Characters									
Honours/Bonus		Winds				Dragons			Bonus	
		East	South	West	North	Green	Red	White	Flowers	Seasons
									 	 

Chow: three consecutive tiles of the same suit (can only claim from player on left)

Pung: three identical tiles

Kong: four identical tiles



2. PEMBAGIAN UBIN

- Pemain East melempar dua dadu untuk menentukan titik awal pengambilan tile.
- Setiap pemain mengambil **13 tile**, dimulai dari East.
- Pemain East mengambil **satu tile tambahan (total 14)** karena dia akan memulai permainan dengan membuang satu tile pertama.

3. TUJUAN PERMAINAN

- Tujuannya adalah membentuk **kombinasi tile** yang sah untuk mendapatkan “**Mahjong**” (Hu).
- Kombinasi lengkap terdiri dari:
- **4 sets** → **Pong (pèng)** : satu set berisi 3 tile yang identik
→ **Chow (chī)** : urutan 3 tile berurutan dari jenis yang sama
→ **Kong (gàng)** : satu set berisi 4 tile yang identik
- **1 pair (sepasang tile yang sama)**
- Total tile ketika menang adalah **14 tile**.





4. URUTAN GILIRAN

- Pemain yang sedang giliran **mengambil satu tile** dari dinding (atau tile buangan jika bisa membentuk kombinasi).
- Setelah itu, **membuang satu tile** yang tidak diinginkan ke tengah meja.
- Pemain berikutnya (searah jarum jam) melakukan hal yang sama.

5. MENGAMBIL TILE BUANGAN

- Tile yang dibuang bisa diambil oleh pemain lain untuk membentuk kombinasi:
- Pong → 3 tile sama (bisa diambil dari siapa pun)
- Kong → 4 tile sama (bisa diambil dari siapa pun)
- Chow → 3 tile berurutan (hanya bisa diambil dari pemain di sebelah kiri)
- Setelah mengklaim tile, pemain harus menunjukkan kombinasi itu di meja (disebut "meld").



6. WINNING

- Pemain bisa menyatakan "Hu" (Mahjong) saat ia memiliki kombinasi lengkap:
- **4 sets + 1 pair (total 14 tile)**
- Biasanya pemain berkata "Mahjong!" atau "Hu!" sambil menunjukkan kombinasi kemenangannya.
- Permainan berakhir saat satu pemain menang, atau tile di dinding habis (seri / draw).





SCORING

- Setelah menang, pemain menghitung poin (fan) berdasarkan: Jenis kombinasi (Pong, Kong, Pure Suit, Naga, Angin, dil.)
- Siapa yang membuang tile kemenangan (lebih banyak poin jika menang dari tile sendiri).
- Pemain East akan mendapat bonus atau penalti tambahan tergantung hasil ronde.
- Permainan bisa berlangsung beberapa ronde, bergantian posisi arah (East → South → West → North)



**MAHJONG TIONGKOK BUKAN SEKADAR PERMAINAN HIBURAN,
TETAPI JUGA CERMINAN BUDAYA YANG KAYA, MEMADUKAN
TRADISI, STRATEGI, DAN KEBERUNTUNGAN, SERTA TETAP
RELEVAN DAN BERKEMBANG DI ERA DIGITAL MODERN.**



CUISINE



WONTON NOODLES

云吞面 - YÚNTŪN MIÀN



ORIGIN

ASAL-USUL



Wonton noodles berasal dari masakan Kanton (Guangdong, Tiongkok Selatan). Awalnya, wonton dikenal di Hunan atau wilayah tengah Tiongkok. Kemudian menyebar ke Guangdong pada masa Dinasti Tang dan Song, dan menjadi bagian penting dari kuliner Kanton.

EVOLUTION OF FORMS AND MATERIALS

Awalnya, wonton hanyalah pangsit isi daging sederhana yang direbus.

Seiring waktu:

- Kulit wonton dibuat lebih tipis
- Adonan mie dan kulit ditambah telur
- Isi makin beragam (daging babi, udang, dll)
- Kuahnya menggunakan kaldu ringan dari udang, ikan, atau tulang babi

COOKING STEPS

1. Rebus mie 4–5 menit, tiriskan, beri minyak bawang putih
2. Goreng mie hingga agak kering
3. Tumis bawang putih & bawang bombay
4. Masukkan ayam berbumbu (kecap mushroom, minyak wijen, tapioka) dan udang
5. Tambahkan ikan, kekyan, dan sayur
6. Bumbui saus tiram, saus jamur, minyak wijen, angciu, merica, dan sedikit gula
7. Tuang kaldu ayam, kentalkan dengan tepung tapioka
8. Campur dengan mie dan aduk rata
9. Sajikan dengan char siu ayam



STEAMED EGG CUSTARD

蒸水蛋-ZHĒNG SHUǐ DÀN



ORIGIN

ASAL-USUL

Hidangan ini berasal dari daerah Guangdong, pusat dari masakan Kanton (Cantonese cuisine).

Masakan Kanton terkenal dengan teknik mengukus dan merebus yang menjaga rasa alami bahan makanan.

Steamed egg mencerminkan ciri khas kuliner Kanton — rasa lembut, ringan, dan seimbang.





IMPACT OF CHINESE CULTURE



- Sudah dikenal sejak zaman Dinasti Ming atau bahkan sebelumnya.
- Dalam pengobatan tradisional Tiongkok, makanan yang dikukus dianggap sehat dan mudah dicerna.
- Sering disajikan untuk anak-anak dan orang tua, karena teksturnya lembut dan bergizi.
- Menjadi makanan rumahan populer yang melambangkan kehangatan keluarga

HOW TO MAKE

1. Siapkan bahan: 6 butir telur
 - a. 800 ml air
 - Garam secukupnya
 - merica (opsional)
 - Kaldu jamur
2. Campurkan semua bahan
3. Kocok hingga rata
4. Kukus (steam) selama 30–40 menit hingga matang lembut





XIÈ XIE
THANK YOU!